

# Miguel Albors Iruretagoyena



## Dirección:

Pedro Egaña 5, 4º dcha  
Donostia (Gipuzkoa)

## Teléfono:

650 19 91 48

## Correo electrónico:

tuzmakel@gmail.com

## Fecha de nacimiento:

27/05/1989

## Estudios:

Técnico superior en *desarrollo de aplicaciones informáticas* en el centro de estudios SEIM (2010)

Certificado de profesionalidad en *desarrollo con tecnologías web* en el centro de estudios SEIM (2013)

Técnico superior en *Animación 3D, multimedia y videojuegos* en el centro de estudios CEINPRO (2014)

## Permiso de conducir:

Poseo el permiso de tipo B

## Aptitudes en el entorno de trabajo:

Mis títulos y formaciones me han enseñado a trabajar en equipo, liderarlo y a tratar con los demás departamentos de la empresa que proceda para un óptimo desarrollo y resultado.

## Experiencia laboral:

Tres meses de prácticas en la empresa Tecnipesa desarrollando un programa que ayude a diseñar etiquetas y las envíe a etiquetadoras industriales (03/2011 - 06/2011)

Un año como socio y jefe de proyecto y programador en W3Net Koop. desarrollando software a la carta (02/2012 - 02/2013).

Tres meses de prácticas en la empresa Delirium Studios migrando un videojuego móvil a plataforma web (10/2014 - 01/2015).

Cuatro meses en la empresa Santa Clara Games como programador para el videojuego 8DAYS (01/2016 - 04/2016). Trabajando actualmente.

## Idiomas:

Castellano y Euskara: Nativo  
Inglés: Bajo  
Japonés: Bajo

## Intereses:

Soy un apasionado de la electrónica y la tecnología en general, disfruto aportando programación a proyectos libres y dedico gran parte de mi tiempo libre a programar videojuegos y demostraciones visuales.

Puedes encontrar más información en: <http://miguelalbors.noip.me>