



MIGUEL ALBORS IRURETAGOYENA

PROGRAMADOR, INGENIERO INFORMÁTICO, PROFESOR
DE PROGRAMACIÓN Y ARTISTA CUANDO EL TIEMPO LO
PERMITE

SOBRE MÍ

Soy un ingeniero informático con experiencia en desarrollo de videojuegos, gestión de bases de datos y desarrollo de aplicaciones y páginas web.

MÁS INFORMACIÓN

- Carné de conducir.
- Disponibilidad total.

CONTACTO

+34 650199148

tuzmakel@gmail.com

<https://miguelalbors.es>

EXPERIENCIA LABORAL

RF Española

Ingeniero de software
(03/2023 - 09/2024)

Custos Mobile

Programador C/C++
(09/2022 - 03/2023)

Autónomo

Técnico de reparación de equipos informáticos a domicilio
(05/2016 - 07/2022)

Camp Tecnológico

Monitor de talleres tecnológicos y profesor de programación para chavales desde los 6 hasta los 14 años
(06/2017 - 07/2021)

Santa Clara Games

Programador
(01/2016 - 04/2016)

Delirium Studios

Programador
(10/2014 - 01/2015)

DATOS ACADÉMICOS

UPV/EHU

Grado en Ingeniería informática (07/2022)

CEINPRO

Ciclo Formativo de Grado Superior en Animación, tecnología interactiva, gráficos en vídeo y efectos especiales (06/2014)

SEIM

Certificado de profesionalidad en tecnologías web (06/2013)

SEIM

Ciclo Formativo de Grado Superior en Desarrollo de aplicaciones informáticas (06/2011)

APTITUDES

- C, C++, C#, Java, Python, Bash, HTML, PHP, Javascript, Cobol, Lua
- MySQL/MariaDB, PhpMyAdmin, SQL
- Git, Laravel, .NET, SDL/SDL2, Unity, GameMaker

IDIOMAS

Castellano y euskara:
Nativo

Inglés:
Nivel bajo

Japonés
Nivel bajo